



GOVERNO DO ESTADO  
DO ESPÍRITO SANTO  
Secretaria da Educação

## DISCIPLINA ELETIVA

### TÍTULO

XADREZ

### DISCIPLINAS

Matemática  
Língua Portuguesa  
Artes  
História  
Geografia  
Ética

### PROFESSORES

Rosivane Inacio da Silva

### COMPETÊNCIAS GERAIS DA BASE

Conhecimento  
Comunicação  
Autoconhecimento e autocuidado.  
Empatia e cooperação  
Responsabilidade e cidadania.

### TEMAS INTEGRADORES

Vida Familiar e Social.  
Diversidade Cultural, Religiosa e Ética.  
Ética e Cidadania.

### JUSTIFICATIVA

Despertar a vontade pelo ensino e a prática do Xadrez na escola, por acreditar que essa atividade extracurricular contribui no desenvolvimento da inteligência, do raciocínio lógico, e das emoções dos seus praticantes, oportunizando assim possibilidades de êxito pessoal, e profissional.

### OBJETIVOS

#### **Objetivo Geral:**

Oportunizar e incentivar a prática do Xadrez na escola, visando favorecer o pensamento lógico, a capacidade de concentração e a socialização do aluno.

#### **Objetivos Específicos:**

Ensinar a história, fundamentos e regras do jogo;

Melhorar o desempenho escolar;

Compreender e solucionar problemas pela análise do contexto geral em que estão inseridos;

Desenvolver habilidades e hábitos necessários à tomada de decisões;

Desenvolver habilidades de observação, reflexão, análise e síntese;

Despertar a consciência de prática do xadrez como atividade necessária ao bem estar individual e coletivo

## HABILIDADES E COMPETÊNCIAS A SEREM DESENVOLVIDAS

(EF06EF03) Experimentar e fruir esportes de marca e invasão valorizando o trabalho coletivo e o protagonismo.

(EF06EF05) Planejar e utilizar estratégias para solucionar os desafios técnicos e táticos, tanto nos esportes de marca, e invasão, como nas modalidades esportivas escolhidas para praticar.

(EF06EF24\*) Praticar um ou mais jogos de tabuleiro, utilizando as habilidades técnicas básicas e respeitando as regras. (Jogos de tabuleiros).

(EF07EF22\*) Praticar um ou mais jogos de tabuleiro, utilizando diversas habilidades técnico-táticas. .



### **CONTEÚDO PROGRAMÁTICO**

Divulgação Recrutamento  
Divulgação dos alunos selecionados  
Desenvolvimento das aulas de Xadrez  
A historia do Xadrez  
As leis do Xadrez  
Disputa de xadrez interna  
Festival de Xadrez

### **METODOLOGIA**

Apresentar o xadrez e todas as possibilidades que ele apresenta;  
Oferecer materiais de apoio se necessários para o desenvolvimento das aulas;  
Realizar a prática do xadrez durante as aulas de Eletiva com o grupo;

### **RECURSOS DIDÁTICOS NECESSÁRIOS**

Tabuleiros e peças  
Materiais didáticos

### **PROPOSTA PARA A CULMINÂNCIA**

A culminância do projeto será celebrada durante o evento de encerramento do trimestre, onde estarão presentes estudantes, família e comunidade. Expondo o trabalho realizado na escola.

### **AValiação**

avaliação das aulas será continua, de acordo com o seguir das aulas. A avaliação do estudante, será feita por tabulação de dados, e levará em conta desde a presença até o desenvolvimento e postura

### **REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS**