

## DISCIPLINA ELETIVA

### TEMÁTICA

Jogo na aprendizagem

### TÍTULO

Jogando com Alegria

### DISCIPLINAS

Educação Física  
Língua portuguesa

### PROFESSORES

Rosemárcia Sales Porto  
Érica Ferreira de Oliveira

### JUSTIFICATIVA

Esta eletiva visa fortalecer o relacionamento entre os estudantes, no qual iremos relacionar o jogo educativo a fim de proporcionar momentos de empatia e trabalho em equipe. O jogo é uma maneira de experimentar os saberes lúdicos, emocionais e sociais. As brincadeiras educativas entram como uma forma de apresentar informações de forma lúdica, sem ser maçante ou forçado.

### OBJETIVOS

- Compreender os valores esportivos e aplicar na prática;
- Conhecer e vivenciar os esportes adaptados e paralímpicos;
- Construir e difundir na escola e comunidade, a importância da aprendizagem através do jogo;
- Identificar formas de diferente em aprender através do jogo educativo;
- Conhecer e aplicar no dia a dia as habilidades;
- Vivenciar por meio de pesquisa, estudo de campo, experimentação e vida social.
- Construir habilidades motoras e senso de equipe;
- Desenvolver autoestima, confiança, qualidade de vida e conscientização.

### HABILIDADES E COMPETÊNCIAS A SEREM DESENVOLVIDAS

EF09OR01 Pesquisar, apreciar e analisar;  
EF09AR06 Desenvolver processos de criação de espaços;  
EF06EF22 Vivenciar um ou mais esportes paralímpicos;  
EF07EF23 Analisar a a disponibilidade de espaço.

### CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- Exploração e manipulação de materiais  
Noções de quantidade, cor e espaço em brincadeiras e musicas junto com o professor; -  
Manipulação e exploração de objetos e brinquedos em situações organizadas;  
- Reconhecimento do próprio corpo; - Expressão de sensações e ritmos corporais; - Exploração  
de diferentes posturas corporais e agilidade de deslocar-se no espaço; - Exploração e utilização  
de movimentos de preensão, encaixe, lançamento, etc;

#### METODOLOGIA

- Definição em conjunto com estudantes;
- Os estudantes devem apresentar seus objetivos;
- Aulas teórica;
- Aula prática em equipe e individual;
- Dinâmicas;
- Confecção de materiais;
- Pesquisa;
- Música.

#### RECURSOS DIDÁTICOS NECESSÁRIOS

- Notebook;
- TV;
- Quadra da escola;
- Vendas;
- Bolas;
- Bola com guizo;
- Cones;
- Cordas;
- Aparelho de som;
- Jogos de tabuleiro;
- Amarelinha;

#### PROPOSTA PARA A CULMINÂNCIA

- Exposição de fotos, vídeos e materiais  
constuídos ao longo da Eletiva;
- Apresentação dos alunos com a música;
- Apresentação de jogos confeccionados pelas crianças;

#### AValiação

Avaliação de acordo com a participação do aluno nas atividades desenvolvidas, no trabalho em  
equipe, no comportamento, na produção de materiais e na assiduidade.

#### REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS



<https://instituto.cancaonova.com/projetos-com-jogos-educativos/>

<https://www.todamateria.com.br/jean-piaget/>

<https://www.ninhosdobrasil.com.br/vygotsky-teoria>